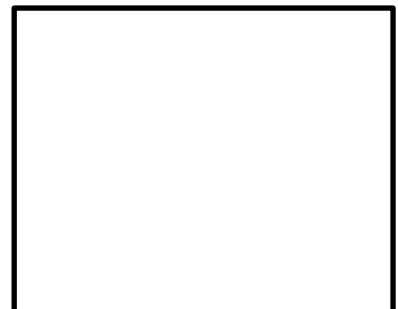
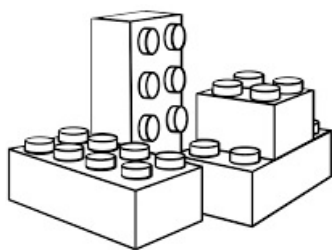
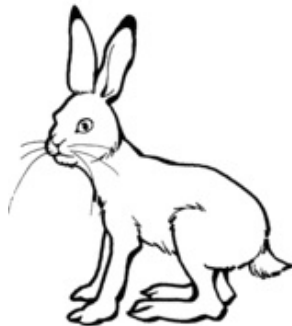
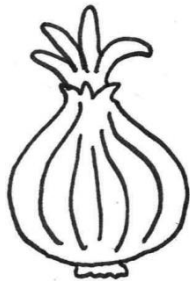


Głoska /C/

Nazwij dwa pierwsze przedmioty z danego rzędu. Następnie dorysuj taki trzeci przedmiot w pustym kwadracie, by pasował on logicznie do dwóch poprzednich.



kaplica



• pałac

